|  |  |
| --- | --- |
| **QUESTIONNAIRE SISWA**  **PEMBELAJARAN MATEMATIKA MENGGUNAKAN APLIKASI MARLIN** | |
| NAMA SEKOLAH | : |
| NAMA GURU | : |
| TOPIK PELAJARAN | : |
| KELAS/SEMESTER | : |
| HARI/TANGGAL/JAM | : |

1. Apakah sarana dan prasarana tersedia untuk kebutuhan belajar matematika menggunakan aplikasi MARLIN?

# (*Pilihlah bagian hardware dan software apa saja yang digunakan pada saat belajar mengajar matematika menggunakan aplikasi MARLIN, pilihan lebih dari satu)*

|  |  |
| --- | --- |
| HARDWARE | * Komputer * Laptop * Handphone * Tablet * Wifi (akses internet) * Proyektor * Papan tulis/white board * Flip chart * Kalkulator |
| SOFTWARE | * Aplikasi MARLIN * Spreadsheet * Presentasi (Microsoft PowerPoint) * Grafik |

1. Apakah belajar menggunakan aplikasi MARLIN membantu dan mempermudah dalam memahami materi matematika?

Jika ‘**YA**’lanjut ke pertanyaan No. 3

Jika ‘**TIDAK’**lanjut ke pertanyaan N. 4

* **YA**
* **TIDAK**

1. Tuliskan fitur-fitur di aplikasi MARLIN yang membantu untuk mempermudah memahami pelajaran matematika termasuk metode mengajar guru menggunakan aplikasi MARLIN!

*(Pilihlah bagian fitur-fitur MARLIN dan metode mengajar guru apa saja yang digunakan pada saat belajar mengajar matematika menggunakan aplikasi MARLIN, pilihan lebih dari satu)*

|  |  |
| --- | --- |
| **FITUR-FITUR MARLIN** | **METODE MENGAJAR GURU** |
| * Materi * Soal Latihan * Jawaban/penjelasan soal * Bank soal dan jawaban | * Menggunakan Proyektor * Guru menggunakan presentasi * Diskusi kelompok * Tanya jawab * Presentasi siswa (menggunakan flip chart, post it, kertas, atau alat peraga lainnya) * Belajar mandiri * Bermain peran * Lainnya…………………………… (sebutkan jika ada metode mengajar lainnya atau pendukung belajar mengajar) |

1. Tuliskan kesulitan yang dialami pada saat belajar matematika menggunakan aplikasi MARLIN!

|  |
| --- |
| * ……………………………………………………………………………………………………………………………………… * ……………………………………………………………………………………………………………………………………… * ……………………………………………………………………………………………………………………………………… * ……………………………………………………………………………………………………………………………………… * ……………………………………………………………………………………………………………………………………… * ……………………………………………………………………………………………………………………………………… * ……………………………………………………………………………………………………………………………………… |

1. Apakah kamu pernah belajar matematika menggunakan ‘aplikasi (permainan (*games)’*di rumah? Jika ‘YA’sebutkan nama-nama permainan (*games* ) tersebut!

|  |
| --- |
| * ……………………………………………………………………………………………………………………………………… * ……………………………………………………………………………………………………………………………………… * ……………………………………………………………………………………………………………………………………… * ……………………………………………………………………………………………………………………………………… * ……………………………………………………………………………………………………………………………………… * ……………………………………………………………………………………………………………………………………… * ……………………………………………………………………………………………………………………………………… |

1. Menurut kamu, apakah ada perubahan cara guru mengajar menggunakan aplikasi MARLIN? Berikan pendapatmu dan contohnya!

|  |
| --- |
| Menurut saya:  ………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………  …………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………  Contoh:   * Belajar menggunakan komputer/laptop/HP/tablet * ……………………………………………………………………………………………………………………………………… * ……………………………………………………………………………………………………………………………………… * ……………………………………………………………………………………………………………………………………… * ……………………………………………………………………………………………………………………………………… * ……………………………………………………………………………………………………………………………………… * ……………………………………………………………………………………………………………………………………… |

1. Menurut pendapatmu, apakah aplikasi MARLIN merubah cara kamu belajar matematika? Mengapa berubah?

|  |
| --- |
| Menurut saya:  ………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………  ………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………  Perubahan:   * ……………………………………………………………………………………………………………………………………… * ……………………………………………………………………………………………………………………………………… * ……………………………………………………………………………………………………………………………………… * ……………………………………………………………………………………………………………………………………… * ……………………………………………………………………………………………………………………………………… * ……………………………………………………………………………………………………………………………………… |

1. Apakah presentasi materi matematika yang disajikan oleh guru membantu dan mempermudah pemahaman mata pelajaran matematika? Mengapa?

|  |  |
| --- | --- |
| IYA, alasannya adalah:   * ……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………… * ……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………… | Tidak, alasannya adalah:   * ……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………… * …………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………… |

1. Menurut pendapatmu, kegiatan belajar matematika menggunakan aplikasi MARLIN mana yang paling kamu sukai?

*(Pilihlah lebih dari satu pilihan)*

|  |
| --- |
| * Mengerjakan soal Latihan pada aplikasi MARLIN * Mengerjakan bank soal pada aplikasi MARLIN * Animasi dan gambar berwarna pada aplikasi MARLIN * Penjelasan/jawaban yang disediakan aplikasi MARLIN * Penjelasan guru menggunakan proyektor * Kerja kelompok siswa proyektor atau flip chart, post it dan kertas berwarna * Permainan (*games*) yang disajikan oleh guru * Bermain peran oleh siswa dengan bantuan guru sesuai dengan materi pelajaran matematika * Diskusi dan tanya jawab mengenai materi pelajaran matematika |

1. Menurut pendapatmu, tambahan menu atau fitur apa saja yang dibutuhkan oleh aplikasi MARLIN supaya kamu lebih tertarik belajar matematika?

|  |
| --- |
| Menurut saya, akan lebih menyenangkan belajar matematika jika:   * …………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………… * …………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………… * …………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………… * ……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………   Tambahan menu/fitur:   * …………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………… * …………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………… * …………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………… * …………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………… |